

・「なった」方は、具体的にどんなことが参考になりましたか？

実際の日常生活のなかで、実践してみたことは、ありますか？

(例 人と話すときには、一方的に自分の話ばかりせず、相手の予定も聞くことが大切だということが分かった。)

()

・「ならなかった」「よく分からない」方は、具体的にどんなところが参考にならなかったのか教えてください。

(例 経験したことのないシチュエーションだったので、よく分からなかった。)

()

・ロールプレイの話し合う内容について、意見があれば教えてください。

(例 実際に「困った」経験をメンバー同士で出し合い、話し合いたい。もっと話し合い活動をしたい。)

()

○「仕事発見！基礎講座」と社会人先輩との座談会に参加したメンバーに聞きます。

・講話や座談会での話は、参考になりましたか？

1. なった

2. ならなかった

3. よく分からない

・「なった」方は、具体的にどんなことが参考になりましたか？

(例 一人暮らしに向けて、組み立てを覚えたい。注意されても、相手に感謝するという考え方があるのだということが分かった。)

()

- ・「ならなかった」「よく分からない」方は、具体的にどんなところが参考にならなかったのか教えてください。

(例 就職のことは、まだピンとこない。学校でも聞いたことのある話だった。)

[]

- ・講話や座談会について、意見があれば、教えてください。

(例 コンピューター関係の仕事をしている人の話が聞きたい。講話は疲れる。)

[]

○調理活動に参加したメンバーに聞きます。

- ・調理活動で感じたことや分かったことは、ありますか？

(例 予算を考えて買い物をすることが、難しかった。調理の経験がなかったので、材料を計ったり、レシピを見ながら作業することが大変だった。)

[]

○ワークショップに参加して、他のメンバーとの交流はできましたか？

1. できた 2. できなかった 3. よく分からない

- ・「できた」方は、具体的にどんな交流をしたのか、またメンバーと交流して感じたことを教えてください。

(例 学校は違うのに、話が合う人たちばかりだった。学校以外で、仲間と交流できる場はとてもよい。)

[]

・「できなかった」「よく分からない」方は、具体的にどんなところが難しかったのか教えてください。

(例 参加回数が少なく、交流する機会があまりなかった。人と話すことが苦手。)

()

○今後、青年期ワークショップへの参加を希望しますか？

1. はい

2. いいえ

3. よく分からない

○ワークショップの活動に、希望することはありますか？意見・要望があれば、具体的に教えてください。

(例 講話が1回目にあつた方が、参加しやすい。話し合い活動は負担である。ゲームの時間を増やして欲しい。メンバー全員でききるゲームをしたい。冬休みや春休みもワークショップを定期的にして欲しい。)

()